

Library Manager

En el caso de que se haya de crear un footprint porque no exista en las librerías recomendadas o no se pueda modificar uno existente, se procederá de la siguiente forma:

- Siempre que se pueda, los pads deberán tener un tamaño mínimo de 100x100 mils., sólo en los casos en los que sea imposible fijar este tamaño (debido a la presencia de otros pads o elementos del propio footprint) se fijará a un tamaño menor (cuanto más grande mejor). Los pads con tamaños menores a 60 mils no son recomendables pues en el proceso de taladrado desaparecerá la mayor parte del cobre. Se recomienda utilizar los Padstack ya definidos en la librería padstack.lib. Para sustituir el padstack de un footprint se debe acceder a “Tool/Footprint/Select from Spreadsheet”

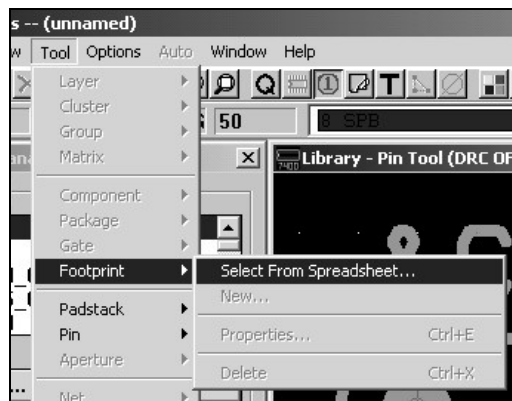


Figura 1. -Selección de Footprint

Seleccionar las propiedades del pad que se quiera modificar:

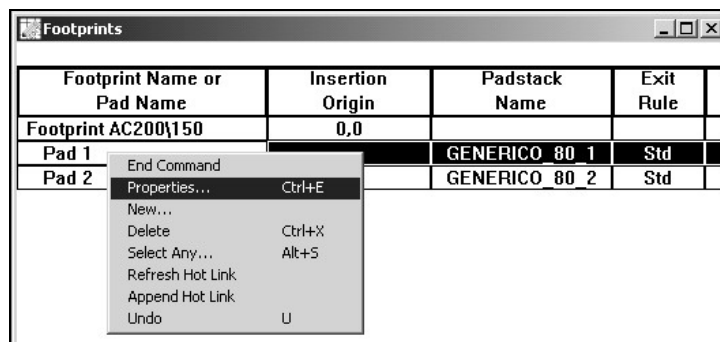


Figura 2. -Edición de las propiedades del pad.

Y a continuación seleccionar de la lista el adecuado:

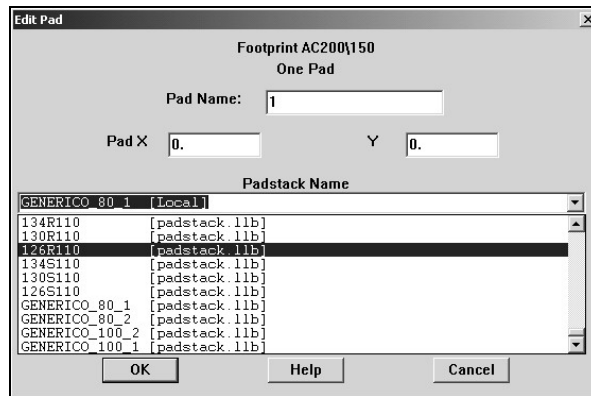


Figura 3.- Selección del padstack.

Se pueden utilizar los que ya están disponibles en la librería padstack.lib o bien los definidos por el usuario. En la librería padstack.lib de los ordenadores del laboratorio están disponibles además los siguientes padstacks:

- RO_60x60_28: Redondo de 60x60 con drill de 28 (mils.).
 - SQ_60x60_28: Cuadrado de 60x60 con drill de 28 (mils.).
 - RO_80x80_28: Redondo de 80x80 con drill de 28 (mils.).
 - SQ_80x80_28: Cuadrado de 80x80 con drill de 28 (mils.).
 - RO_100x100_28: Redondo de 100x100 con drill de 28 (mils.).
 - SQ_100x100_28: Cuadrado de 100x100 con drill de 28 (mils.).
 - OV_60x100_28: Oval de 60x100 con drill de 28 (mils.).
 - RE_60x100_28: Rectangular de 60x100 con drill de 28 (mils.).
- Al crear o modificar los footprints se dejarán en la cara SST (cara 9) el contorno y la referencia del componente (&Comp). En la cara AST (cara 11) sólo deberá aparecer el contorno del componente, la referencia (&Comp), el valor (VALUE) y los pads del componente. En la mayoría de los casos pueden aparecer también otras propiedades del footprint (como el nombre). Como esta cara (AST) se utilizará para imprimir la máscara en papel y así ayudarnos en el montaje y soldadura, esos valores añadidos no hacen falta. En lugar de borrarlos los trasladaremos a la cara SPB (cara 8) que no se suele utilizar (en el caso de tener que enviar esta máscara de “pasta” a un fabricante de circuitos impresos se deberán borrar las referencias antes de enviarlo). Para trasladar texto a una cara diferente sólo hay que seleccionarlo y apretar la tecla de la cara a la que queramos trasladarlo (la 11 se consigue con CTRL-1). Para que todo el texto tenga un aspecto parecido se editarán las propiedades y se modificarán según la imagen:

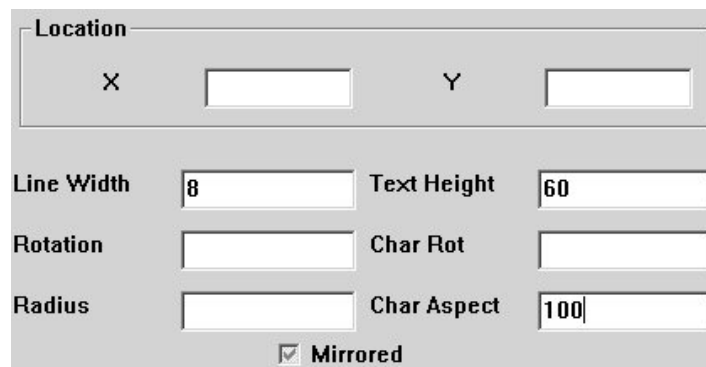


Figura 4.- Edición de las propiedades del texto.